

## 機能改善周り 変更点、不具合修正について

- ・ストーリーモードにて、特定のチームでアントノフを倒した後、ゲームが強制終了してしまう、という不具合を修正しました。
- ・チュートリアルにて、テキスト周りで一部不具合があった箇所を修正しました。
- ・その他、一部不具合の修正しました。
  
- ・ルーム情報を取得しづらい状態を改善しました。
- ・ランクマッチで「トレーニング待ち受け」した際に表示される「エントリー中」の文字位置を調整しました。
- ・その他、オンライン周りの不具合などを修正しました。

THE KING OF FIGHTERS XIV パッチ Ver.1.04  
**キャラクター周り 不具合修正について**

**ロバート・ガルシア**

変更箇所	調整内容
遠距離強キック	← or → に入力をしながら出した場合とそうではない場合とで、攻撃判定が相違していた不具合を修正しました。
幻影脚	ヒット時にロボートのやられ判定が存在しなかった不具合を修正しました。
幻影脚 (EX 版)	ヒット時にロボートのやられ判定が存在しなかった不具合を修正しました。

**キム**

変更箇所	調整内容
半月斬	特定のタイミングでガードした場合、キムが移動してしまう不具合を修正しました。
半月斬 (EX 版)	特定のタイミングでガードした場合、キムが移動してしまう不具合を修正しました。

**麻宮 アテナ**

変更箇所	調整内容
遠距離強キック	← or → に入力をしながら出した場合とそうではない場合とで、攻撃判定が相違していた不具合を修正しました。







**ザナドゥ**

変更箇所	調整内容
ファインディング	遠距離弱キック、屈み強キックからキャンセルした場合、キャンセル版のファインディングが出なかった不具合を修正しました。

**K'**

変更箇所	調整内容
ジャンプふっとばし攻撃	空振り時に空中ミニッツスパイクを出すことができた不具合を修正しました。
ヒートドライブ (MAX版)	溜め動作中の特定のタイミングで、ヒートドライブを出すことができた不具合を修正しました。

## ナコルル

変更箇所	調整内容
ヤトロポック	コマンド入力受付を緩和しました。(下要素 (  or  or  ) に修正)
カムイムツベ	コマンド入力受付を緩和しました。(下要素 (  or  or  ) に修正)



## ムイムイ

変更箇所	調整内容
脳天砕	近距離強パンチからキャンセル可能な入力受付時間が1フレームのみだった不具合を修正しました。
	屈み強キックからキャンセルした場合、キャンセル版の脳天砕が出なかった不具合を修正しました。

## アンヘル

変更箇所	調整内容
UCF4 ネックカッター	投げ無敵時間中にも成立していた不具合を修正しました。

## タン・フー・ルー

変更箇所	調整内容
遠距離強パンチ	 or  に入力をしながら出した場合とそうではない場合とで、攻撃判定が相違していた不具合を修正しました。
屈み強パンチ	立ち状態の相手にヒットさせた場合、屈み状態のダメージ挙動になっていた不具合を修正しました。

## アントノフ

変更箇所	調整内容
プレジデントリフト	成立後、投げ行動中の特定タイミングで投げ抜け可能だった不具合を修正しました。