

機能改善周り 変更点、不具合修正について

- ・キャラクターなど、グラフィック周りの強化を行いました。
 - ・各キャラクターのカラーバリエーションを、従来の4色から6色に変更しました。
 - ・メンバーセレクトで「ランダム」「チームランダム」を選択した場合、試合ごとにキャラクターまたはチームが選ばれる仕様に変更しました。
 - ・ボタンコンフィグにて、PLAYER 2側の設定も保存するように変更しました。
 - ・PlayStation®4 Proでは、さらにグラフィック周りが向上するように調整しました。
 - ・その他、一部不具合などを修正しました。
-
- ・プロフィールアイコンを新たに50種類追加しました。
(アップデート後に無条件ですべて追加されます)
 - ・称号を新たに100種類追加しました。
(アップデート後、オンライン対戦1試合ごとに1つ解放されます)
 - ・フリーマッチでの「ガヤSE」を全16種類に変更しました。(操作も一部変更となりました)
 - ・オンラインプロフィールの登録ステージに「ランダム」を追加しました。
 - ・対戦したプレイヤーが、PlayStation®4 ホーム画面の「フレンド」内の「一緒に遊んだプレイヤー」に登録されるようになりました。
 - ・フリーマッチのロビーにて、対戦席に入った時(自分の順番が回って来た時)に合図のSEが鳴るようになりました。
 - ・アンテナの表示について、「自分側の回線速度(強度)」を表すアンテナマークとは別に、対戦相手とのマッチングの際に表示される「対戦相手との回線速度(相性)」のアンテナマークを新しいデザインに変更しました。
(ランクマッチでのVS画面、フリーマッチでのルーム検索中、フリーマッチのルーム内などで表示)
 - ・その他、オンライン周りの不具合などを修正しました。

THE KING OF FIGHTERS XIV パッチ Ver.1.10
キャラクター周り 不具合修正について

チャン・コーハン

変更箇所	調整内容
鉄球大暴走 (MAX 版)	暗転終了時の特定タイミングで相手側がカメラ演出をともなうアクションを行った場合、カメラが正常に切り替わらなかった不具合を修正しました。

不知火 舞

変更箇所	調整内容
浮羽	着地の硬直時間を一部のアクションでキャンセル可能だった不具合を修正しました。