

SNKヒロインズ Tag Team Frenzy パッチ Ver.1.31

- ・キャラクターの不具合修正を行いました。

■バトルシステム全般

変更箇所	調整内容
ファーストアタック	バトルが開始してから最初に攻撃をヒットさせるとアイテムを取得できる仕様が正常に動作していなかった不具合を修正しました。

■キャラクター別

麻宮アテナ

変更箇所	調整内容
近距離 弱攻撃	Ver.1.30 で記載していた、喰らい判定の変更が反映されていなかった不具合を修正しました。
遠距離 弱攻撃	
近距離 強攻撃	
フェニックスアロー (EX 版)	

レオナ・ハイデルン

変更箇所	調整内容
近距離 弱攻撃 遠距離 弱攻撃 ジャンプ 弱攻撃 Vスラッシャー	Ver.1.30 で記載していた、喰らい判定の変更が反映されていなかった不具合を修正しました。
ムーンスラッシャー ムーンスラッシャー (気力不足版)	攻撃発生後の一定時間、打撃と飛び道具に対して無敵状態になっていた不具合を修正しました。